

## Aneks nr 1

do **Listu Intencyjnego** odnośnie współpracy Stron przy produkcji, wydaniu i promocji gry komputerowej „Moonshine” z dnia 12 sierpnia 2021 r., zawarty w dniu 22 grudnia 2021 r. (dalej „Aneks”), pomiędzy:

**(1) Punch Punk S.A.** z siedzibą w Łodzi (Al. Tadeusza Kościuszki 80/82 lok. 301, 90-437 Łódź), wpisaną do Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Łodzi-Śródmieścia w Łodzi, XX Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000821012, posiadająca NIP: 6891231996, REGON: 180747966, reprezentowaną przez

**Krzysztofa Adama Grudzińskiego** – Prezesa Zarządu

-zwaną dalej „Twórcą” –

oraz

**(2) ALL IN! GAMES S.A.** z siedzibą w Krakowie, adres: os. Bohaterów Września 82, 31- 621 Kraków, wpisaną do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa - Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 377322, NIP: 1080010299, REGON: 142795831, reprezentowaną przez

**Piotra Żygadło** – Prezesa Zarządu,

**Macieja Łasia** – Wiceprezesa Zarządu

– zwaną dalej „Wydawcą” –

zwanymi dalej łącznie „Stronami”, a każde z osobna „Stroną”.

Strony zgodnie postanawiają, co następuje:

### § 1

#### 1. **Ust. 2.1** Listu Intencyjnego otrzymuje brzmienie:

„W Umowie, **która zostanie zawarta do dnia 31 marca 2022 r.** Strony ustalą szczegółowe obowiązki Stron, w szczególności, iż obowiązkiem Twórcy będzie stworzenie gry komputerowej „Moonsine” w określonych terminach, zaś Wydawca zobowiąże się do sfinansowania produkcji Gry oraz do jej wydania, jak również podjęcia działań marketingowych, których szczegółowy zakres zostanie określony w Umowie. Wykonawca zobowiąże się do zainwestowania kwoty nie mniejszej niż 1 900 000 zł – przeznaczonej na produkcję Gry oraz dodatkowo kwoty nie mniejszej niż 1 700 000 zł – przeznaczonej na wydanie i promocję gry „Moonshine”.

Podsumowując, łączna wartość środków zaangażowanych przez Wydawcę w Grę będzie nie mniejsza niż 3 600 000 zł.”

2. **Ust. 4.2** Listu Intencyjnego otrzymuje brzmienie:

„Niniejszy List Intencyjny obowiązuje od daty podpisania przez Strony i przestaje wiązać Strony w dniu, w którym nastąpi podpisanie prawnie skutecznej Umowy. W przypadku, gdy Umowa nie zostanie zawarta do dnia 31 marca 2022 r., z dniem tym ważność Listu Intencyjnego automatycznie wygaśnie.”

3. Do treści Listu Intencyjnego zostaje dodany **ust. 4.4** o następującej treści:

„W celu uniknięcia wątpliwości, Strony zgodnie podkreślają i akceptują, że ewentualne wzajemne zobowiązania Stron związane ze współpracą przy tworzeniu i wydaniu Gry mogą powstać tylko w wyniku zdarzeń i czynności prawnych mających miejsce po zawarciu Listu Intencyjnego. List Intencyjny nie nakłada na Strony obowiązku zawarcia umowy wydawniczej”

## § 2

1. W zakresie niezmienionym postanowieniami Aneksu, List Intencyjny nie ulega zmianie.
2. Pojęcia pisane w niniejszym Aneksie dużą literą mają takie same znaczenie, jakie zostało nadane im w Liście Intencyjnym.
3. Aneks wchodzi w życie z dniem podpisania przez ostatnią ze Stron.
4. Aneks został sporządzony w dwóch jednobrzmiących egzemplarzach, po jednym dla każdej ze Stron.



---

TWÓRCA

---

WYDAWCA